

1762

**PLAN/ ★ P36 88-184897/27 ★ FR 2606-653-A**  
**Table top hand ping game - uses semicircular bats, table tennis balls and table top without net made of two halves sloping down from middle**

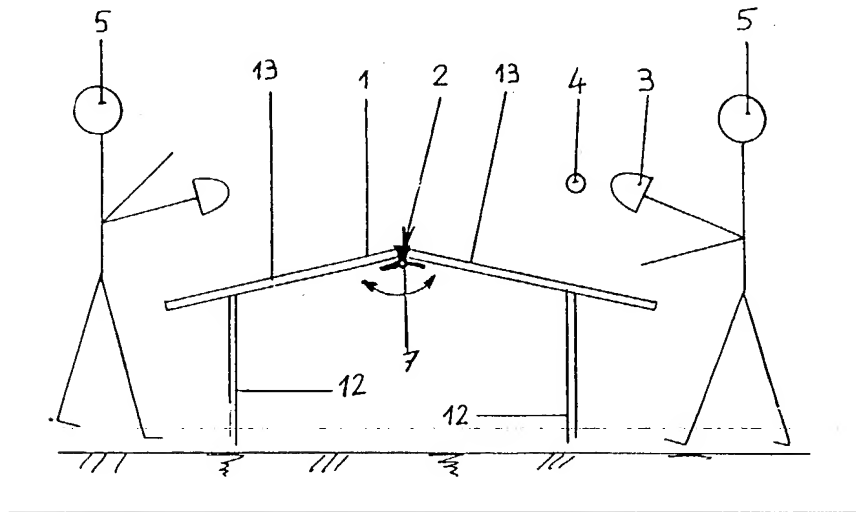
PLANTEFEVE F 18.11.86-FR-016132  
(20.05.88) A63b-67/04

18.11.86 as 616132 (318DB)

The kind of table-tennis game called 'hand-ping' uses a table (1) of the same height and size as for conventional table-tennis, and a normal ping-pong ball (4) and bats (3). The table (1) is linked in the middle (7) by a system controlling the angle of the two table-top panels (13) which slope according to the force used.

Each semi-circular bat (3) has two flat surfaces (11) covered by smooth rubber. Each bat has a cavity in which the hand fits and is held by means of a thumb attachment and wrist holder.

**USE/ADVANTAGE** - The variant of table tennis uses no net but, instead, a sloping table and has the same rules as conventional table tennis. (6pp Dwg.No.1/2)  
N88-141200



①9 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE  
INSTITUT NATIONAL  
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE  
PARIS

①1 N° de publication :  
(à n'utiliser que pour les  
commandes de reproduction)

2 606 653

②1 N° d'enregistrement national :

86 16132

⑤1 Int Cl\* : A 63 B 67/04.

⑫

## DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

②2 Date de dépôt : 18 novembre 1986.

③0 Priorité :

④3 Date de la mise à disposition du public de la  
demande : BOPI « Brevets » n° 20 du 20 mai 1988.

⑥0 Références à d'autres documents nationaux appa-  
rentés :

⑦1 Demandeur(s) : PLANTEFEVE Fernand. — FR.

⑦2 Inventeur(s) : Fernand Plantefève.

⑦3 Titulaire(s) :

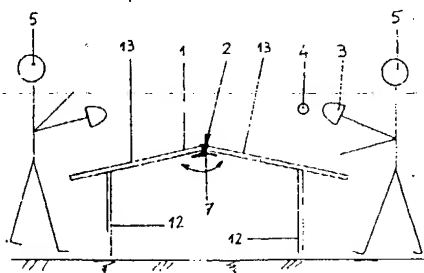
⑦4 Mandataire(s) :

⑤4 Jeu de tennis de table dénommé Hand ping.

⑤7 L'invention concerne le jeu ou sport de table pratiqué à deux ou quatre joueurs 5, dit en simple ou double, avec une balle de ping-pong 4 et des raquettes 3 de forme demi-circulaires dont on enfle la main à l'intérieur, ainsi que d'une table 1 de même dimension que celle du ping-pong mais articulée en son centre pour en faire deux panneaux 13 inclinés vers les joueurs 5. L'inclinaison est plus ou moins importante selon que l'on veut plus ou moins donner de la force au jeu. Il n'y a pas de filet au centre de la table.

Les règles de ce sport ou jeu sont les mêmes que celles du ping-pong, mais comme il n'y a pas de filet, tout ce qui se rapporte dans la règle du ping-pong au filet est annulé, exemple le net.

Son application : le jeu et le sport.



FR 2 606 653 - A1

D

L'invention concerne un jeu de tennis de table dénommé "Hand ping."  
Elle trouvera son application dans le sport de table pour 2 ou 4 joueurs, soit en simple ou en double.

Actuellement, on connaît le tennis de table dénommé ping-pong qui  
5 possède une table, d'une certaine dimension normalisée, soit d'un seul tenant ou en deux parties. Elle est munie d'un filet et l'on joue à 2 ou 4 joueurs, cette table est repliable dans certains cas à 90°. Ce qui permet de s'entraîner seul dans ce cas là sans filet, mais cela n'est pas très amusant et on s'en lasse assez vite. Le jeu de ping-pong conventionnel possède une  
10 table plane et horizontale, un filet et il faut deux joueurs munis chacun d'une raquette pour frapper la balle de cellulose ou autre matière suivant une règle de jeu bien définie. Ce jeu ou sport existe depuis longtemps et on a vu sortir sur le marché des tables miniatures afin de trouver des variantes un peu spéciales afin de motiver les gens à ce sport.

15 Le but principal de l'invention est de proposer une autre manière de jouer au tennis de table mais sans filet tout en gardant à peu de chose près les mêmes règles de jeu que le ping-pong.

Le "Hand ping" se joue sur la même table que le ping-pong classique, sauf que celle-ci est coupée en deux par son milieu et que les deux pans ainsi  
20 formés sont inclinés comme un toit. Il ne faut pas de filet pour jouer au Hand ping. Les raquettes sont demi-circulaires et le joueur y enfle la main à l'intérieur.

La balle du "Hand ping" est la même que celle du ping-pong. La règle du jeu du Hand ping est la même que celle du ping-pong à part que tout ce qui  
25 a rapport avec le filet est annulé, exemple net.

Au "Hand ping" lorsque la balle touche la table du côté adverse, celle-ci n'a pas le rebondissement comme sur une surface horizontale, elle a tendance à plonger du fait de l'inclinaison de l'endroit où elle rebondit. ce rebondissement est souvent surprenant et le joueur qui reçoit cette  
30 balle est bien souvent obligé de donner de l'effet à celle-ci pour la faire repartir sur le côté adverse. Il arrive même que la balle lorsqu'elle rebondit suive littéralement l'inclinaison même de la table ce qui surprend nettement le receveur qui a beaucoup de difficultés et doit faire preuve de beaucoup de vivacité pour récupérer cette balle. La forme et la prise de la  
35 raquette du Hand ping permet de donner plus facilement de l'effet à la balle.

Ses dimensions sont environ de  $A = 200 \text{ mm}$ ,  $B = 250 \text{ mm}$ ,  $C = 55 \text{ mm}$  et  $D = 20 \text{ mm}$ .  
des raquettes pourront éventuellement être faites sur mesure avec des plastiques moulés.

D'autres buts et avantages de la présente invention apparaitront au  
5 cours de la description qui va suivre faite à titre d'exemple non limitatif en regard du dessin annexé qui représente schématiquement :

Figure 1. Une vue d'ensemble de la table (1) et des joueurs (5) munis de raquette (3)

Figure 2. Une vue de la raquette (3) et d'une main (6) enfilée dans  
10 celle-ci. La vue F en coupe de la raquette.

Tel qu'il est représenté figure 1 le dispositif comporte une table (1) dont les deux côtés (13) sont inclinés à partir du milieu (2) où se trouve une charnière ainsi qu'un système de réglage d'inclinaison (7) non dessiné augmentant ainsi les difficultés des jeux. Des pieds (12) supportent l'ensem-  
15 des joueurs (5) tenant une raquette (3) s'envoient la balle 4) sur le panneau opposé (13).

La figure 2 représente la raquette (3) constituée de deux panneaux demi-circulaires (11) en bois ou en plastique moulé recouverte sur les deux faces d'une matière caoutchoutée ou autre (14) avec picots ou lisse comme les  
20 raquettes de ping-pong. Ces panneaux demi-circulaires recouvrent la main jusqu'à hauteur du poignet ou une attache (9) vient l'enserrer. Celle-ci est attaché à la raquette par (10). La main se recroqueville dans la cavité (15) entre les deux panneaux (11) et le pouce (8) aide au maintien de la raquette en crochétant l'axe (7).

25 On installera en (2) un bourrelet de caoutchouc, de mousse ou autre matière permettant d'amortir la balle pour que celle-ci ne rebondisse pas à cet endroit faisant perdre le point au joueur l'y ayant lancé. Comme il n'y a pas de filet c'est le sommet de la table qui fait office de jupe. La balle ne peut en aucun cas frapper deux fois sur le même panneau.

30 L'intérêt du "Hand ping" c'est que l'on sait mettre la table horizontale y installer un filet de ping-pong et de pratiquer ce jeu.

Selon l'invention un autre intérêt et que l'on sait se servir de raquette conventionnelle de ping-pong pour jouer au "Hand ping".

Le mode de réalisation qui vient d'être décrit n'est donné qu'à titre  
35 indicatif, et d'autres mises en oeuvre de la présente invention, à la portée

de l'Homme de l'Art , pourraient être adaptées sans pour autant sortir du cadre de celle-ci.

En particulier, on pourra réduire les dimensions de la table de Hand ping' comme on l'a fait avec celle du ping-pong.

- 5 L'invention sera utilisée en tant que jeu et sport et est destinée aux sportifs et au grand public.

## REVENDEICATIONS

- 1) Jeu du genre tennis de table dénommé "Hand ping" comprenant notamment une table (1) de même dimension et hauteur qu'une table de pino-pong, une balle de ping-pong normale (4) des raquettes de renvoi de balle (3) caractérisé par le fait que la table (1) est articulée, par son milieu en (7) par un système de réglage d'angle en deux panneaux (13) inclinés plus ou moins suivant la force du jeu que la raquette (3) recouvre la main.  
5
- 2) Jeu de "Hand ping" selon la revendication 1 caractérisé par le fait que la table possède un anti-rebond en (2).
- 3) Jeu de "Hand ping" selon la revendication 1 caractérisé par le fait que la raquette présente deux faces planes (11) recouvertes de caoutchouc  
10 lisse ou avec picots (14).
- 4) Jeu de "Hand ping" selon la revendication 1 caractérisé par le fait que la raquette présente une cavité (15) permettant d'y entrer la main et d'y recroqueviller les doigts pour le maintien de celle-ci.
- 5) Jeu de "Hand ping" selon la revendication 1 caractérisé par le fait  
15 que la raquette (3) est demi-circulaire.
- 6) Jeu de "Hand ping" selon la revendication 1 caractérisé par le fait que la raquette est maintenue à la main par une attache pouce(7) et d'une attache (9) sur le poignet elle-même maintenue en (10).

1/1

FIG 1

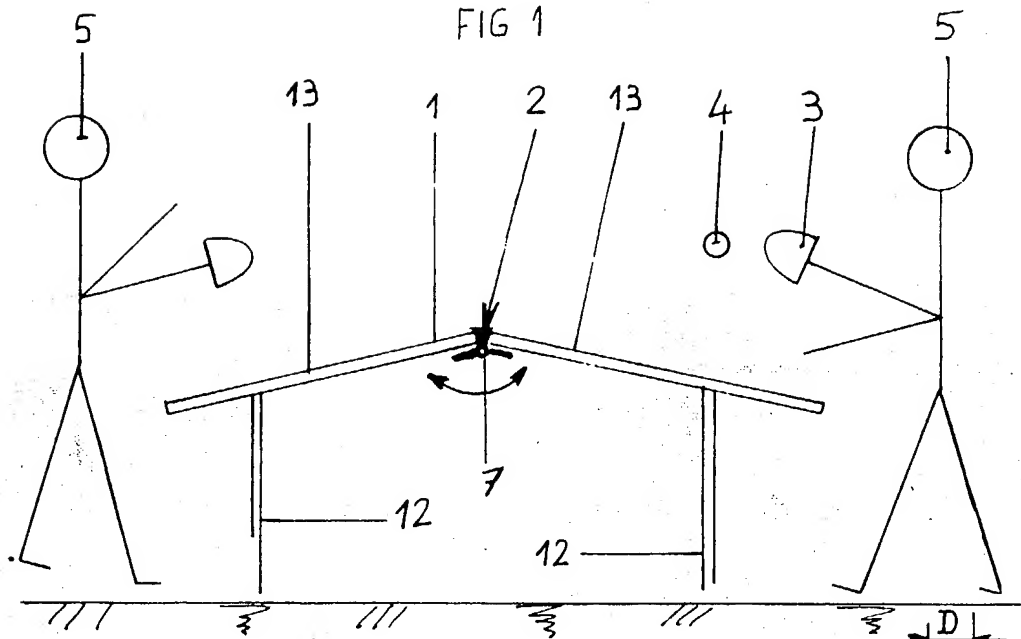


FIG 2

